

## Kampf-Marker

Allianz	Jahr	Angreifer/ Verteidiger	Wert	Name	Nation, die ihn verwenden darf	Muss gespielt werden?
Alliierte	1914	beide	0	Mut ist nicht genug	beliebig	Nein
Alliierte	1914	beide	0	Mut ist nicht genug	beliebig	Nein
Alliierte	1914	beide	0	Mut ist nicht genug	beliebig	Nein
Alliierte	1914	Angreifer	-1	Pantalons Rouges	FR	Ja
Alliierte	1914	Verteidiger	+1	Maschinengewehre	beliebig	Nein
Alliierte	1914	Angreifer	+2	Britische Gewehre	BR	Nein
Alliierte	1914	Verteidiger	+2	Kolonialtruppen	FR	Nein
Alliierte	1915	Angreifer	+2	Elan	FR	Nein
Alliierte	1915	Angreifer	-1	Granatenmangel	beliebig	Ja
Alliierte	1916	Angreifer	+1	Trommelfeuer	beliebig	Nein
Alliierte	1916	Angreifer	+2	Brusilov	RU	Nein
Alliierte	1917	Angreifer	+1	Minen	BR	Nein
Alliierte	1917	Verteidiger	+2	Tanks	beliebig	Nein
Alliierte	1918	Angreifer	+2	Tanks & Yanks	beliebig	Nein
Alliierte	1918	Verteidiger	+1	Blockade	beliebig	Nein
Mittelmächte	1914	beide	0	Mut ist nicht genug	beliebig	Nein
Mittelmächte	1914	beide	0	Mut ist nicht genug	beliebig	Nein
Mittelmächte	1914	beide	0	Mut ist nicht genug	beliebig	Nein
Mittelmächte	1914	Angreifer	-1	Kaisertreu	AH	Ja
Mittelmächte	1914	Verteidiger	+1	Gräben	beliebig	Nein
Mittelmächte	1914	Angreifer	+2	Falkenhayn	beliebig	Nein
Mittelmächte	1914	Verteidiger	+2	Maschinengewehre	beliebig	Nein
Mittelmächte	1915	Angreifer	+1	Gas	DE	Nein
Mittelmächte	1915	Verteidiger	+2	Luftüberlegenheit	DE	Nein
Mittelmächte	1916	Angreifer	+1	Verdun	DE	Nein
Mittelmächte	1916	Verteidiger	+2	Verteidigung in der Tiefe	DE	Nein
Mittelmächte	1917	Angreifer	+1	Stoßtruppen	AH	Nein
Mittelmächte	1917	Verteidiger	+2	Stoßtruppen	DE	Nein
Mittelmächte	1918	Angreifer	-1	Ludendorff	DE	Ja

### Aufbau (in folgender Reihenfolge):

deutsche Alliierte  
östliche Alliierte  
westliche Alliierte  
Deutsche

### Spielzüge (je vier aufeinander folgende Züge, in folgender Reihenfolge):

Deutsche  
westliche Alliierte  
östliche Alliierte  
deutsche Alliierte

### Aktionen (1 pro Spielzug):

**Schlacht:** Eine Gruppierung darf in *einer* Front angreifen, in der sie mindestens eine „reale“ Armee (nicht nur Dummies) besitzt. Angreifende und verteidigende Armeen werden auf die Vorderseite gedreht.

**Bewegung:** Eine Gruppierung kann eine, mehrere oder alle Armeen, die sich in einer Front befinden, in eine angrenzende Front (oder auch verschiedene angrenzende *Fronten*) bewegen. Allerdings muss es den Armeen erlaubt sein, in der jeweiligen Ziel-Front zu operieren. Dummies können in jeder Front operieren, in der sich eine Armee ihrer Gruppierung aufhalten darf.

**Strategischer Transfer:** Eine Gruppierung darf eine oder *zwei* Armeen von einer Front zu einer anderen Front, in der sie operieren dürfen, verlegen (einschließlich einer Front eines anderen Schauplatzes).

**Passen:** Die Gruppierung unternimmt nichts.

### Ergänzungen:

östliche Alliierte: 5 Armeen  
westliche Alliierte, Deutsche, deutsche Alliierte: je 4 Armeen

- Die deutschen Ergänzungen werden um je 1 reduziert beim Verlust von Aachen, Metz, Berlin, Breslau
- Die Ergänzungen der deutschen Alliierten werden um je 1 reduziert beim Verlust von Trieste, Wien, Budapest, Lemberg
- Die Ergänzungen der westlichen Alliierten werden um je 1 reduziert beim Verlust von Calais, Paris, Nancy, Venedig
- Die Ergänzungen der östlichen Alliierten werden um je 1 reduziert beim Verlust von Riga, Warschau, Minsk, Kiev, Odessa

### Minimale Belegungs-Regel:

Beginnend mit der zweiten Spielrunde, *muss* jede Gruppierung in jeder Runde eine Verstärkungs- oder Ergänzungs-Armee (keinen Dummy) in bestimmten Fronten aufsetzen, *wenn möglich und* sich in der genannten Front nicht schon eine „reale“ Armee (kein Dummy) der Gruppierung befindet.

- Westliche Alliierte: Fronten 1-4
- Deutsche: Fronten 1-4
- östliche Alliierte: Fronten 7-9
- deutsche Alliierte: Fronten 5, 6, 9, 10

### Die Bezeichnungen der Fronten:

- 1: Flandern-Front
- 2: Somme-Front
- 3: Marne-Front
- 4: Elsass-Lothringen-Front
- 5: Isonzo-Front
- 6: Trentino-Front
- 7: Nordwest-Front
- 8: West-Front
- 9: Südwest-Front
- 10: Balkan-Front
- 11: Rumänien-Front